



QUINTO BÁSICO Guía de Tecnología



Nombre _____ Curso _____

Objetivo: analizar y crear un objeto tecnológico para resolver problema o aprovechar oportunidades y representando sus ideas a través de dibujo

Instrucciones:

- 1.-Querido estudiantes en primer lugar tienes que leer el texto para realizar las actividades.
- 2.-El trabajo tienes que entregar en la fecha indicada que es el 26 de noviembre, atento para cualquier cambio de fecha.
- 3.- No olvides de poner el nombre y curso a tu guía

¿Cómo nacen los objetos tecnológicos?

La **tecnología** fue **creada para** mejorar la vida del hombre, pero este se ha encargado de hacer mal uso de ella. ... La **tecnología** ha brindado al hombre grandes ventajas, pero también la ha ocasionado serios problemas, esta nos hace la vida más fácil, pero nos condena a depender de ella.

El proceso tecnológico es un camino que seguimos a través de una serie de tarea, y sus diferentes fases.

Identificación -exploración -diseño-planificación -construcción- evaluación - Divulgación.

Planteamiento de un problema

Todo problema surge de una necesidad, es decir, del deseo de cambiar una situación incómoda por una que nos haga sentir cómodos.

Ejemplo: una necesidad puede ser el querer cambiar el asiento y el respaldo duro de mi silla de colegio, porque me duele la espalda. Mi problema es el asiento y el respaldo duro de mi asiento.

Para plantear un problema debemos observar si la persona presenta una situación conflictiva con el objeto tecnológico que está usando.

Luego de plantear el problema, buscaremos alternativas para solucionarlas. Antes de tomar la mejor alternativa para solucionar el problema, debo familiarizarme con el objeto, debo conocerlo para poder realizar cambios en él.

Ejemplo: Tengo que observar cuales son las partes esenciales que lo conforman, de que material está hecho, cuáles son sus dimensiones, que tipo de persona lo utiliza, etc.

En relación con el texto, responder las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es la tecnología y para qué es creada? .

2. ¿Cuál es el primer paso con el que comienza un "proceso tecnológico"?

3. ¿Qué se debe saber para crear un objeto tecnológico?

4. Definan con sus palabras: "análisis de objetos tecnológicos".

5. ¿De dónde surgen los problemas? .

6. ¿Cuál es el paso siguiente al "planteamiento del problema"?

7. ¿Qué se debe hacer antes de escoger una de las soluciones que se proponen al problema detectado en un objeto?

Ahora observa a tu alrededor y mira que objeto necesitas reparar o hacerle un cambio, pide ayuda y dibújalo lo mas parecido posible, y luego dibuja el mismo objeto reparado, también tienes la opción de sacar foto y pegar en el recuadro.

<u>Objeto con necesidad</u>	<u>Objeto reparado</u>

Estudiantes, para saber un poco más de este tema, mira la capsula que se encuentra en la pagina del colegio

