



## 7° AÑO BÁSICO

### GUÍA FINAL A. VISUALES

NOMBRE: \_\_\_\_\_ CURSO: 6° \_\_\_\_\_

Profesora: Rita Vega \_\_\_\_\_ Fecha de Entrega \_\_\_\_\_

Puntaje \_\_\_\_\_ Nota \_\_\_\_\_

**Objetivo de aprendizaje:** Crear trabajos visuales basados en las percepciones, sentimientos e ideas generadas a partir de la observación de manifestaciones estéticas referidas a diversidad cultural, género e íconos sociales, patrimoniales y contemporáneas

- **Contenido:** Leonardo Da Vinci y la mona Lisa- Arte en volumen

**Habilidad:**

- Analizar obras y trabajos de arte.
- Interpretar obras y trabajos de arte.
- Pintar, pegar, armar.

#### 1. Instrucciones: Lee el texto. Realiza la actividad práctica y responde las preguntas.



¡Sigue los siguientes pasos para poder armar tu propia Mona Lisa!

- 1 Recorta y pinta
- 2 Dobla cada aleta y pega
- 3 Luego une las partes del cuerpo
- 4 ¡Listo!

#### **Mona Lisa**

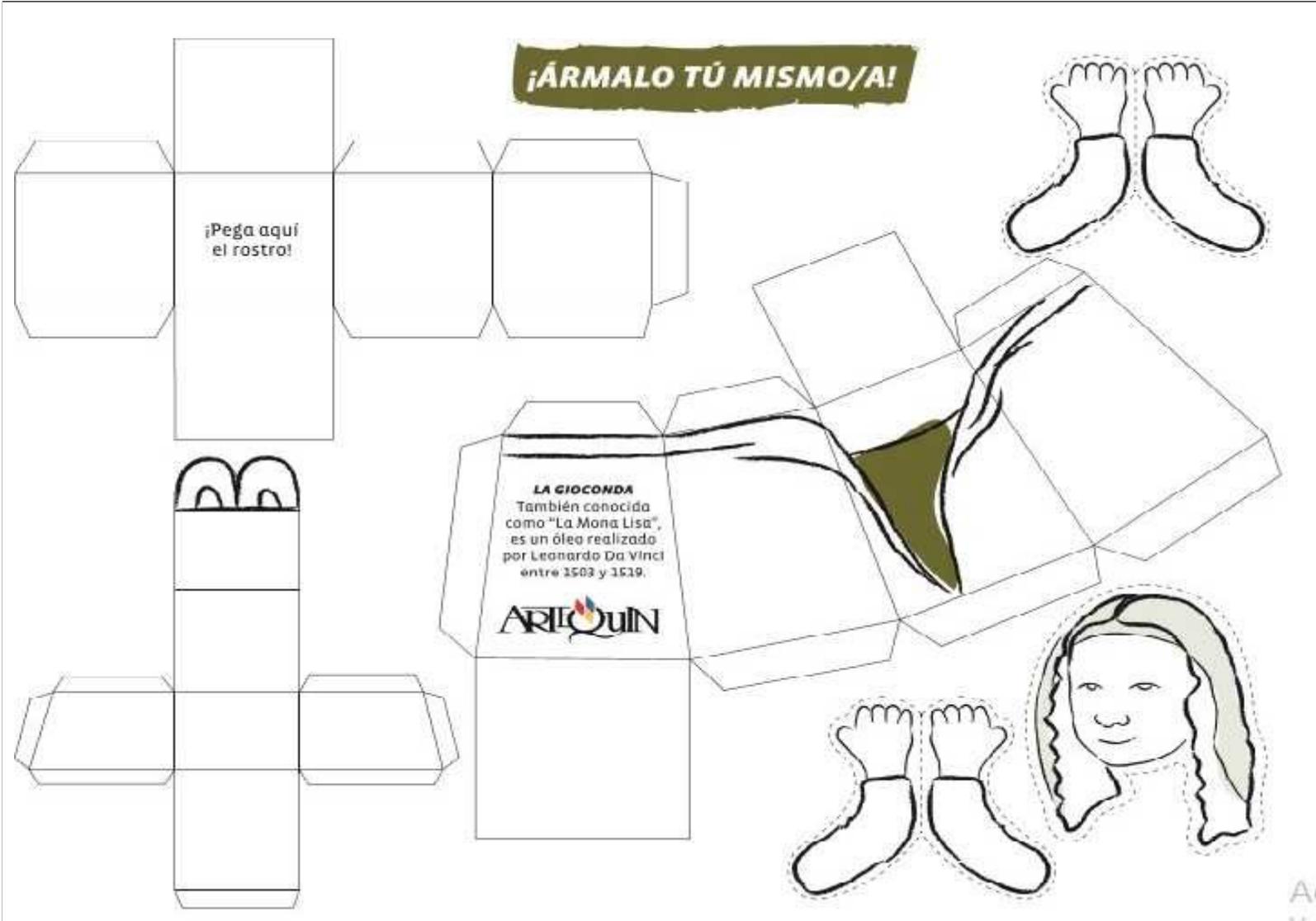
En 1503 Leonardo Da Vinci empieza a trabajar en una obra que será su obra más conocida "La Gioconda" o "Mona Lisa". La obra muestra a Lisa Gherardini, esposa de un comerciante en seda llamado Francesco del Giocondo. En esta pintura, casi no percibimos la pincelada, lo que se llama el "sfumato", técnica desarrollada por Da Vinci, donde los contornos parecen esfumarse entre la figura y el fondo.

Mucho se ha hablado de los misterios de esta reconocida pintura, como por ejemplo, su intrigante sonrisa, su mirada que te sigue a donde estés, que ha sido robada o que a pesar de ser un encargo, Leonardo Da Vinci nunca la entregó y siempre la mantuvo consigo hasta el día de su muerte.



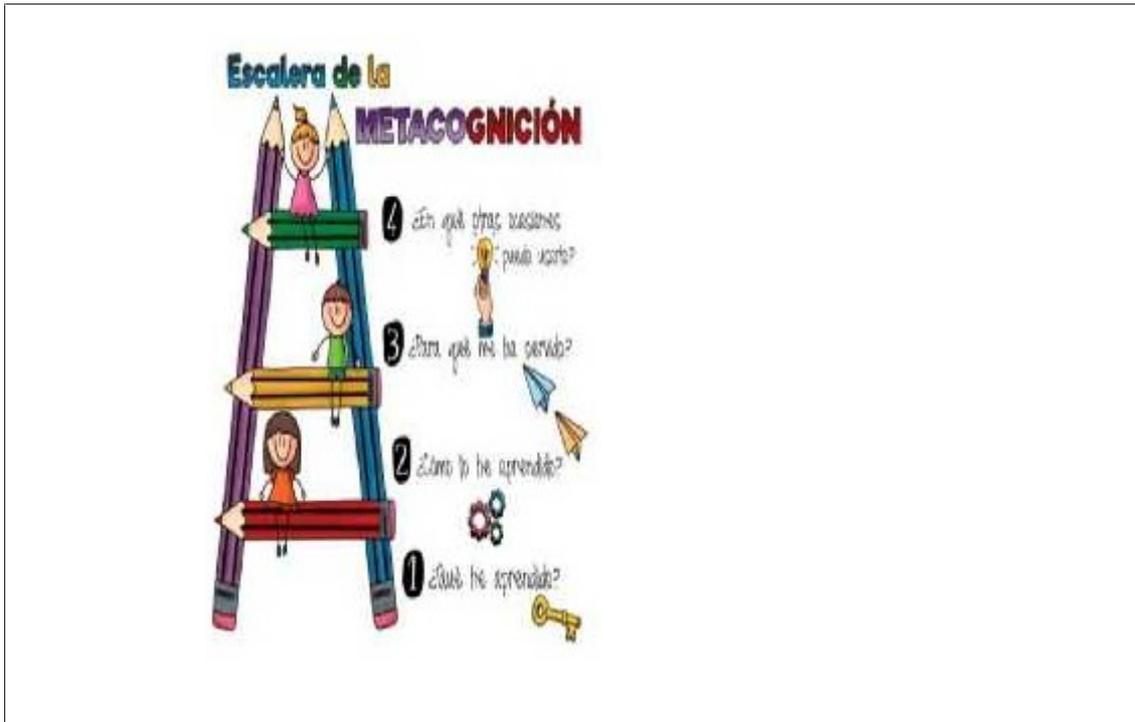
La Mona Lisa. 1

**2.- Recorta, arma y pinta siguiendo las indicaciones antes mencionadas.**



**3.- Responde las siguientes preguntas:**

- 1.- ¿Qué te pareció la actividad?
- 2.- ¿Quién es la Gioconda?
- 3.- ¿Qué caracteriza al artista?
- 4.- ¿Qué fue lo que más te costó?
- 5.- ¿Qué fue lo que menos te costó?



<b>INDICADORES</b>	<b>SI (2 puntos c/u)</b>	<b>NO (sin puntaje)</b>
1.-Explica quién es la Gioconda		
2.-Pinta con el estilo del artista		
2.-Arma la Gioconda		
3.- Pinta la Gioconda		
3.-Responde las preguntas asignadas		
5.-Cumple con la entrega de su trabajo		
6.-completa la escalera de la metacognición		
<b>Puntaje total ideal:</b>	<b>12 puntos</b>	

*Recuerda poner tu nombre a tu guía y trabajo, sigue las instrucciones y veras como te conviertes en un gran artista.*