

**8° AÑO BÁSICO**

**GUÍA FINAL A. VISUALES**

**NOMBRE:** \_\_\_\_\_ **CURSO: 8°** \_\_\_\_\_

**Profesora: Rita Vega** \_\_\_\_\_ **Fecha de Entrega** \_\_\_\_\_

**Puntaje** \_\_\_\_\_ **Nota** \_\_\_\_\_

**Objetivo de aprendizaje:** Crear trabajos visuales basados en las percepciones, sentimientos e ideas generadas a partir de la observación de manifestaciones estéticas referidas a diversidad cultural, género e íconos sociales, patrimoniales y contemporáneas

- **Contenido:** El futurismo

**Habilidad:**

- Analizar obras y trabajos de arte.
- Interpretar obras y trabajos de arte.
- Colorear
- Observar

**1.- Instrucciones:** Lee el texto. Realiza la actividad práctica y responde las preguntas.

**f u t u r i s m o**

**0**

El Futurismo es un movimiento literario y artístico que surge en Italia en el primer decenio del S. XX mientras el Cubismo aparece en Francia. Gira en torno a la figura de Marinetti, quien publica en el periódico parisiense Le Figaro el 20 de Febrero de 1909 el Manifiesto Futurista. Características del Futurismo. El Futurismo fue una vanguardia que buscaba reflejar el movimiento, el dinamismo, la velocidad, la fuerza interna de las cosas, la exaltación de la guerra, las máquinas, lo nacional y lo sensual y todo lo que fuese moderno.



RUSSOLO: "Dinamismo de un automóvil", 1913

## 2.- ¿Cómo crear un dibujo futurista?

1. Escoge un objeto elemento (llave, cuchara, hoja de árbol, etcétera) y posicónalo en el centro de la hoja, luego dibuja su contorno suavemente con un lápiz mina.
2. Posteriormente desliza el objeto hacia la orientación que gustes y superpone su contorno simulando movimiento.
3. Remarca las siluetas con el color que desees. Finalmente dibuja líneas cinéticas (que representen movimiento) así se enfatiza la acción.

## 3.- Materiales

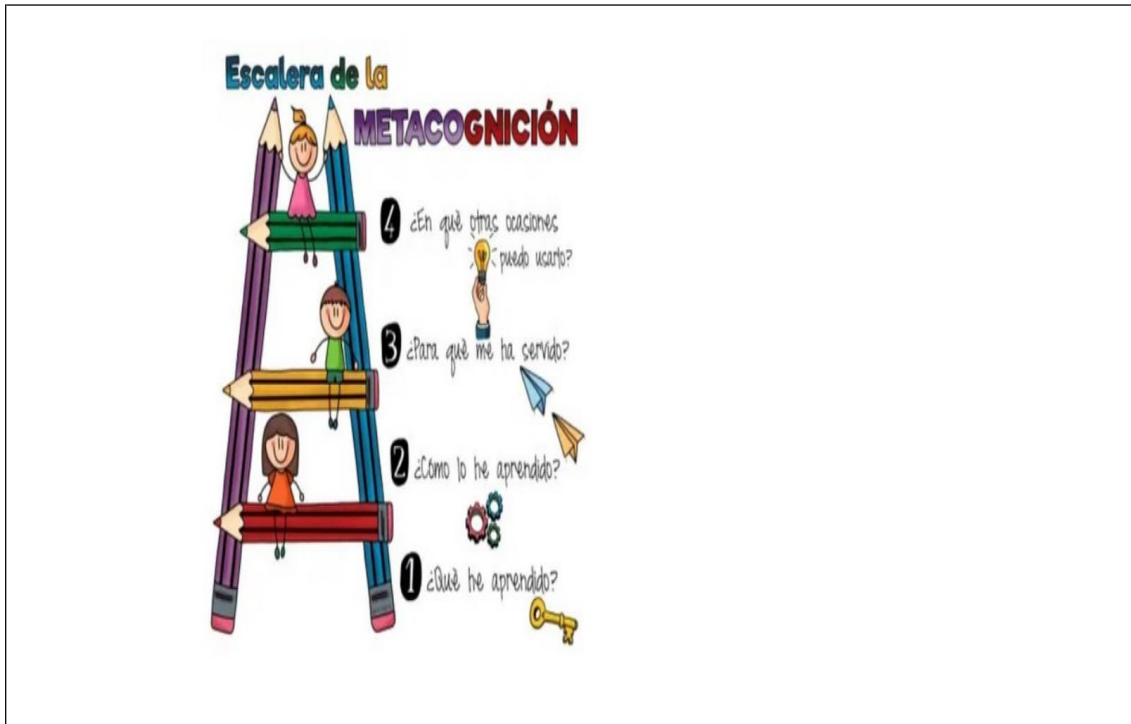
- Hoja blanca o croquera
- Lápiz mina y goma
- Lápices de colores, marcadores, script
- Objeto cotidiano (cuchara, llave) o de la naturaleza

## 4.- OBSERVA LA IMAGEN



5.- Responde las siguientes preguntas:

- 1.- ¿Qué te pareció la actividad?
- 2.- ¿Qué es el futurismo?
- 3.- ¿Cómo puedo crear una obra de futurismo?
- 4.- ¿Qué fue lo que más te costó?
- 5.- ¿Qué fue lo que menos te costó?



INDICADORES	SI (2 puntos c/u)	NO (sin puntaje)
1.-Explica que es el futurismo		
2.-Realiza la actividad propuesta		
3.-Su obra expresa la técnica solicitada		
4.-Responde las preguntas asignadas		
5.-Cumple con la entrega de su trabajo		
6.- completa la escalera de la metacognicion.		
Puntaje total ideal:	12 puntos	

Recuerda poner tu nombre en la guía, y seguir los pasos indicados para que realices tu obra y veras como te convertirás en un gran artista.