

DISEÑO

Objetivo: **Crear un objeto de estilo moderno.**



Diseño se refiere a un boceto, bosquejo o esquema que se realiza, ya sea mentalmente o en un soporte material, antes de concretar la producción de algo.

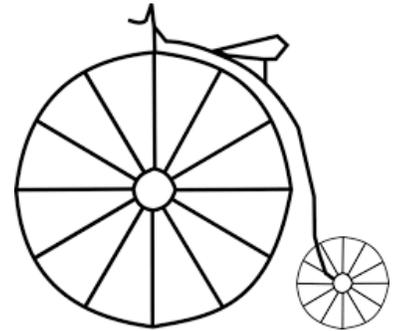


1. Diseño Gráfico.
2. Diseño vestuario.
3. Diseño textil.
4. Diseño industrial.
5. Diseño de ambiente.
6. Diseño o decoraciones arquitectónicas.

Para complementar tu aprendizaje observa la capsula educativa.

Actividad.

1. Observa los siguientes objetos.



2. Deberán seleccionar un objeto antiguo, por medio un boceto tendrá que transformarlo en su contrario. Ejemplo si es sencillo lo hacen lujoso, si es colorido lo convierten en monocromático, sin que el objeto pierda su funcionalidad.
3. La actividad la realizaran en una hoja de block.
4. En esquina derecha de la hoja pegarán la imagen del objeto seleccionado y el resto de la hoja realizarán la transformación de él.
5. Si de las imágenes no te llama la atención pueden cambiarla por otro objeto.

Ejemplo:

