

GUÍA DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA SEGUNDO MEDIO

MES: AGOSTO

OBJETIVO:

OA 5: Evaluar críticamente cómo las innovaciones tecnológicas actuales afectan a la sociedad y al ambiente, considerando criterios éticos, económicos, ambientales y sociales.

Para comenzar evaluaremos lo realizado en la última guía en la que debíamos de comprender las problemáticas de recursos naturales y energéticos de nuestro país. Para ello leímos información sobre las energías renovables y no renovables y en la cápsula pedagógica observamos un video sobre los avances respecto al uso de la energía en nuestro país. Para finalizar debíamos elaborar una infografía sobre los tipos de fuentes de energía. A partir de lo realizado quiero que completes el siguiente cuadro de evaluación:

¿LEÍ LA INFORMACIÓN DE LA GUÍA Y ENTENDÍ LA DIFERENCIA ENTRE ENERGÍAS RENOVABLES Y NO RENOVABLES?	¿OBSERVÉ CON ATENCIÓN LA CÁPSULA PEDAGÓGICA Y LA INFORMACIÓN QUE EN ÉSTA APARECÍA ME SIRVIÓ PARA ENTENDER EL OBJETIVO DE LA GUÍA?	¿LEÍ CON ATENCIÓN LA INFORMACIÓN SOBRE LA INFOGRAFÍA?	¿ENTENDÍ LOS CONCEPTOS QUE SE PLANTEABAN Y FUI CAPAZ DE ELABORAR UNA INFOGRAFÍA SEGÚN LO PEDIDO POR LA PROFESORA?



LEE ATENTAMENTE EL SIGUIENTE TEXTO

TENDENCIAS TECNOLÓGICAS 2020- 2021

Estamos en medio de la 4ª Revolución Industrial, y la tecnología está evolucionando más rápido que nunca. Las empresas y las personas que no se mantienen al día con algunas de las principales tendencias tecnológicas corren el riesgo de quedarse atrás. Comprender las tendencias clave permitirá que las personas y las empresas se preparen y aprovechen las oportunidades.

Las tendencias tecnológicas que llegarán en un futuro no muy lejano están centradas en tres puntos importantes: la Inteligencia Artificial, el mundo digital y la conectividad. Quizás sea esta última la que hoy en día se está desarrollando con una mayor velocidad, debido a la gran cantidad de usuarios que usan actualmente las redes de comunicación.

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

El estudio inconsciente: es una forma de introducirse al conocimiento mediante los algoritmos. Se trata de la creación de aplicaciones o programas capaces de cambiar el comportamiento y que permitan un aprendizaje automático. Se emplea para grandes conjuntos de datos e información, cuyo uso principal es la banca para predecir gestiones o transacciones importantes.

Programas inteligentes: esta tecnología es aplicable para convertir las tareas difíciles en más fáciles y efectivas. Se emplea el Big Data para analizar la oferta en las empresas.

Dispositivos ingeniosos: los robots, drones o vehículos autónomos, todos ellos llevan una gran evolución, lo que acabará cambiando nuestras costumbres y generarán un negocio digital. El Internet de las Cosas (IoT) colaborará en el cambio, tanto en la forma de entender el hogar como el trabajo en la oficina. También se podrá relacionar todo entre sí, aunque el precio pudiera ser la privacidad del individuo.

EL MUNDO DIGITAL

Realidad aumentada y virtual: la aumentada trata de mezclar el mundo virtual y el real de forma sorprendente. En cambio, la virtual busca experiencias lejanas o formas de aprendizaje. Se están consiguiendo grandes progresos en los últimos años, impulsados por el mundo del videojuego.

Gemelos digitales: no es más que la representación virtual de un producto. Su elaboración es mediante un software que guarda los parámetros del artículo físico. Ayuda a mejorar las prestaciones de dicho producto y obtener mayores prestaciones.

Dinero virtual: el más conocido es el bitcoin. Hay muchas dudas sobre las posibles operaciones futuras con este tipo de moneda. Aunque los expertos aseguran que tendrá un éxito mayor en pocos años debido, principalmente, a su transparencia.

LA CONECTIVIDAD

Redes sociales evolucionadas: una de las tendencias tecnológicas de los próximos años será la evolución de las redes sociales. Se intentará conectar el deseo de los humanos con las máquinas, para dar una respuesta inmediata a esa necesidad. También el uso de plataformas o aplicaciones facilitarán las interacciones.

Arquitectura dirigida a los servicios: el fin es conseguir que varios usuarios utilicen varios dispositivos, empleando a la vez varias redes de comunicación.

Programas que se basarán en la tecnología digital: cada empresa tendrá varios sistemas de información: análisis, internet de las cosas, experiencia del cliente, sistemas de información y sistemas de tipo empresarial. Lo que buscarán es ampliar sus negocios en el mundo digital.

Seguridad: las sociedades necesitan que toda su documentación sea debidamente guardada. Además, quieren tener la mayor garantía de intimidad y protección como sea posible.

ACTIVIDAD A REALIZAR:

1. LUEGO DE LEER EL TEXTO Y VER EL VIDEO DE LA CÁPSULA PEDAGÓGICA DEBERÁS REALIZAR UNA INVESTIGACIÓN SOBRE LAS INNOVACIONES TECNOLÓGICAS QUE SE ESPERAN PARA EL PERIODO 2020- 2021.
2. ELIGE UNA DE ELLAS Y PREPARA UNA EXPOSICIÓN ORAL EN LA QUE EXPLICARÁS LO SIGUIENTE:
 - A) INNOVACIÓN TECNOLÓGICA(EJ.: 5G, WiFi 6, analítica avanzada de datos, inteligencia artificial, IA conversacional, drones autónomos, etc.)
 - B) EXPLICAR CAMPO O ÁREA EN QUE SE UTILIZARÁ(salud, educación, vivienda, seguridad, etc.)
 - C) TIPO DE SERVICIO QUE PRESTA
 - D) OBJETIVO O FINALIDAD DE ESTE AVANCE TECNOLÓGICO.
 - E) MOTIVO DE TU ELECCIÓN.
3. DEBERÁS GRABAR TU EXPOSICIÓN ORAL, PUEDES MOSTRAR LÁMINAS O DIBUJOS DE LA INNOVACIÓN QUE ELIJAS, EN TODO MOMENTO DEBES VERTE EN EL VIDEO.
4. TU EXPOSICIÓN DEBE TENER UNA DURACIÓN MÁXIMA DE CUATRO MINUTOS.
5. PARA ENVIARLA A LA PROFESORA, LUEGO QUE LA GRABES CON TU CELULAR LA DEBES GUARDAR EN EL DRIVE DE TU CORREO INSTITUCIONAL Y DESDE AHÍ ENVIARLA COMO ARCHIVO AL CORREO profecxvergara@gmail.com

6. A CONTINUACIÓN, SE PRESENTA LA PAUTA DE EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

Pauta de evaluación exposición oral:

Estructura exposición:	Por lograr (0 pto.)	Logro básico (1 pto.)	Logro avanzado (2ptos.)	Logro destacado (3 ptos.)
1) Al inicio presenta los contenidos a tratar en la exposición				
2) Durante el desarrollo de la exposición da elementos de resumen para ayudar la comprensión de los oyentes sobre la innovación tecnológica escogida.				
3) Al cierre de la exposición presenta una síntesis de los puntos más importantes.				
Aspectos formales				
4) Evidencia dominio del tema elegido para exponer.				
5) Utiliza un tono de voz adecuado para una presentación oral				
6) Utiliza un registro formal, sin vicios de dicción que dificulten la comprensión de lo expuesto.				
Elementos de apoyo				
7) El material diseñado para la exposición entrega información relevante y coherente con el tema abordado.				
Responsabilidad en la entrega				
8) Hace envío del video a más tardar en la fecha que determine el colegio para la entrega de las actividades del mes de Agosto(Estar atent@s a la información en sus grupos de fcbk de curso)				

Puntaje ideal: 24 puntos.

Nivel de exigencia 60%.

7. CUALQUIER DUDA O DIFICULTAD DEBEN HACERLA SABER A LA PROFESORA DE ASIGNATURA A TRAVÉS DE CUALQUIERA DE LOS MEDIOS DIGITALES QUE TENEMOS.

¡A SEGUIR ADELANTE CON ESFUERZO Y RESPONSABILIDAD!