



SEXTO BÁSICO: GUÍA DE TECNOLOGÍA

Objetivo: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades



Lee el siguiente relato:

“Violeta es una niña de 11 años que vio en el noticiero central un reportaje sobre la cantidad de envases que son desechados diariamente en nuestro país y la baja reutilización que las personas hacen de los mismos.”

Ahora tú tienes que observar y analizar la propuesta para solucionar este problema:

Tienes que clasificar todos los envases que pueden ser reutilizados: café, zapatos, cajas, envases perfumes, teléfonos, entre otros.

Descubrir 2 envases que sean posibles de intervenir desde el diseño, explorando el entorno inmediato o usando internet.

Tienes que intervenir los envases desde su diseño, incluyendo otras características que le otorguen una función secundaria para evitar su desecho, a través del dibujo de bocetos.

Ejemplo: Las cajas de zapatos, podrían intervenirse utilizando elementos del lenguaje visual, como colores y volumen, de esta forma las personas no botarían las cajas y las utilizaría para guardar documentos, adornos, fotos, etc.

Ahora selecciona un envase

- 1.- Saca una foto al envase elegido
- 2.- Realiza bocetos con intervención, Cambios que le harías para no desechar el objeto, (en tu cuaderno)
- 3.- Comienza a realizar los cambios al objeto para que sea reutilizado.
- 4.- Saca fotos del proceso del objeto y luego cuando termines, manda fotos de tu trabajo a mi correo (marianela.valdivia@colegioparroquialandacollo.cl) éxito.

Responden preguntas en tu cuaderno

1. ¿Los diseños presentados resuelven el problema?
2. ¿Qué elementos permiten afirmarlo?
3. ¿Cuáles son los nuevos aspectos del diseño que serían atractivos para que las personas no desechen el envase?
4. ¿Por qué los diseños son una buena solución?
5. ¿Qué elementos del lenguaje visual utilizaste?
6. ¿Es importante Reutilizar? ¿podemos ayudar al medioambiente reutilizando?
7. ¿Conoces las tres R? ¿Cuáles son?

